

RIVOLUZIONE IN ARRIVO

L'Editoriale di Pio Parisi

L'ex allenatore dell'Arsenal e oggi direttore sportivo FIFA, Arsène Wenger, ha avanzato un rapporto innovativo che modifica il concetto tradizionale di fuorigioco. Secondo la proposta, non basta più che una parte del corpo dell'attaccante superi il difensore: per essere in fuorigioco, l'intero corpo deve trovarsi davanti. Questo permette alla tecnologia moderna – dai palloni con chip alle telecamere negli stadi – di determinare con precisione quando un giocatore è in posizione irregolare. La regola è stata riportata all'IFAB dopo due anni di discussioni: sarà esaminata durante l'assemblea annuale, composta da 23 calciatori e 11 arbitri, presieduta dallo stesso Wenger. Se approvata, passerà poi

all'assemblea generale prevista per febbraio, dove circa il 95% delle proposte è solitamente confermato.

L'obiettivo della legge Wenger è favorire un maggior numero di gol e ridurre le contestazioni sul fuorigioco. Tuttavia, molti nel mondo del calcio rimangono scettici: cambiare il criterio di valutazione influisce profondamente sulle strategie difensive e sul modo di giocare le partite. Se la norma sarà approvata, è previsto un periodo di sperimentazione in tornei minori. L'incertezza più grande riguarda però il prossimo Mondiale: l'idea di introdurre una regola così radicale in un evento di tale portata suscita preoccupazione tra giocatori, allenatori e arbitri.



La Cronaca della partita n.ro 9 del 31 ottobre 2025

⚽ Milan-Roma 3-5: il calcetto torna protagonista.

Venerdì, 31 ottobre, campo "Stella Azzurra".

L'aria di Halloween si fa sentire tutta, e non solo per le maschere in giro. La nona partita della stagione va in scena in formato ridotto: niente calcio a otto, ma un ritorno "agli albori" con una sfida di calcio a cinque tra Milan e Roma. Poche adesioni, campo principale già affittato ad altri — e la sensazione, fastidiosa, che troppe disdette possano far perdere la priorità sul terreno "storico" delle 20:30. Una situazione che costringe gli organizzatori a un rapido riadattamento. Alcuni lo sapevano, altri sono rimasti spiazzati: giocare a calcetto non è affatto la stessa cosa. E lo si è visto sin dai primi minuti.

Queste le formazioni: Milan in maglia blu con **Bianchi** tra i pali, **Serafin**, **Santoro** e **Musu** in movimento, e **Moretti** avanzato a sorpresa. Roma in arancione: **Xanto** in porta, **De Felice** e **Migno** dietro, **Santelli** in cabina di regia e **Alvino** a guidare l'attacco.

Avvio confuso

La partita parte tra esitazioni e sbavature tecniche. I ritmi del calcetto non perdonano: serve velocità di pensiero e precisione nei passaggi, ma i rossoneri e i giallorossi faticano a trovare la misura. Dopo qualche minuto di caos tattico, è il Milan a rompere l'equilibrio al 5': Serafin lascia la difesa e conclude un'azione corale partita da dietro, siglando l'1-0. La risposta della Roma è immediata: Alvino, sempre nel vivo del gioco, firma l'1-1 con un diagonale millimetrico. Il botta e risposta continua. Moretti, dopo tre tentativi respinti da un ottimo Xanto, riesce a riportare avanti il Milan all'8'. Poi si apre una lunga fase equilibrata, con i portieri sugli scudi e molti errori in impostazione. Santoro appare fuori ritmo, Musu non ancora in condizione, ma si impegna. Nella Roma De Felice difende con ordine, mentre Migno, dopo qualche svarione iniziale, cresce fino a colpire un clamoroso palo al 17'.

Il motore della squadra capitolina è Santelli: recuperi, impostazioni e chiusure portano spesso la sua firma. Davanti,

Alvino alterna momenti di grande talento a eccessi di egoismo, ma al 29' punisce ancora e chiude il primo tempo sul 2-2.

Secondo tempo: tra sfortuna e colpi di classe

La ripresa parte sulla falsariga del primo tempo: tante occasioni, pochi gol. Xanto e Bianchi si esaltano tra i pali, ma al 46' un episodio sfortunato cambia la storia. Migno calcia forte dalla destra con la palla destinata a uscire fuori, sulla traiettoria interviene Musu e infila la propria porta. Autogol pesante, 2-3. Il Milan non molla e costruisce, con Serafin più avanzato a spingere. Al 54' arriva il meritato pareggio: Musu, riscattando l'errore precedente, infila un diagonale perfetto dopo un bel giro palla dei compagni. Ma la Roma non ci sta. Un minuto dopo, Alvino inventa la giocata della serata: tiro dalla distanza che si insacca all'incrocio, imprevedibile per Bianchi. Tripletta personale e nuovo vantaggio romanista 3-4. Il Milan tenta l'assalto finale. Serafin ha due occasioni d'oro: nella prima salta Xanto ma indugia troppo, nella seconda spara incredibilmente fuori da pochi metri. È il preludio al colpo del definitivo KO. Nel recupero, Santelli chiude i conti con una perla: riceve sulla sinistra, dribbla Bianchi e deposita in rete da posizione impossibile. 3-5 il risultato finale, che premia la Roma per concretezza e freddezza nei momenti chiave.

Considerazioni finali

Partita piacevole ma segnata da molti errori, figli anche dell'improvvisazione e del cambio di formato. Il calcetto, si sa, è spietato: serve rapidità, movimento continuo e passaggi precisi. E questa serata lo ha ricordato a tutti. Nonostante la sconfitta, il Milan ha mostrato buone trame e carattere; la Roma, dal canto suo, ha saputo colpire nei momenti decisivi, trascinata da un Alvino in versione "bomber di Halloween". Sperando che dalla prossima settimana si torni sul campo "ufficiale" e con rose più ampie, resta il gusto di una sfida combattuta, intensa e, perché no, un po' stregata.



Partita N.ro 9 del 31 ottobre 2025

Pagelle Milan

Bianchi Walter

Tiene a galla la squadra in più di un'occasione. Attento nelle uscite e sempre concentrato, anche se sui gol subiti può poco. Sul missile di Alvino resta pietrificato, ma chi non lo sarebbe stato?

Musu Luciano

All'esordio stagionale mostra qualche limite fisico, ma ha il merito di riscattarsi dopo l'autogol con la rete del momentaneo 3-3. Carattere e voglia di non mollare.

Santoro Raffaele

Un po' impacciato nei movimenti, soffre la velocità del calcetto. Ci mette impegno ma fatica a trovare ritmo e tempi di gioco. Da lui ci si aspetta più lucidità nella gestione della palla.

Serafin Luigi

Parte forte, apre le marcature e si spinge spesso in avanti per dare una mano alla manovra. In taluni frangenti è colpevole di troppa veemenza che gli costa un cartellino giallo, ma resta uno dei più propositivi. Peccato per le due clamorose occasioni divorate nel finale.

Moretti Maurizio

Tanta generosità e movimento costante. Si guadagna il gol con caparbia dopo vari tentativi. Cala un po' nel secondo tempo, ma resta uno dei più continui del Milan.

Pagelle Roma

Xanto Elkin

Autentico muro nella prima parte di gara. Si supera su Moretti più volte e trasmette sicurezza alla difesa. Un paio di uscite azzardate, ma nel complesso ottima prestazione.

De Felice Saverio

Difende con ordine e pochi fronzoli. Non ama il calcetto, ma lo interpreta con intelligenza e concretezza. Sempre al posto giusto, anche nei momenti di maggiore pressione.

Migno Dino

Dopo qualche incertezza iniziale cresce in modo esponenziale. Potente, dinamico e pericoloso dalla distanza: suo il tiro che provoca l'autogol di Musu. Vicinissimo al gol con un palo clamoroso.

Santelli Maurizio

Il metronomo della squadra. Imposta, chiude, recupera palloni e nel finale chiude i conti con una giocata da applausi. Leader silenzioso, ma fondamentale in entrambe le fasi.

Alvino Pier Daniele

Man of the Match. Firma una tripletta di pregevole fattura, con conclusioni precise e sempre letali. Un po' egoista in certi frangenti, ma la qualità è indiscutibile. Decisivo.

Le pagelle non hanno alcuna intenzione di offendere o giudicare nessuno. Sono semplicemente il frutto del mio personalissimo punto di vista, espresso con leggerezza e spirito sportivo. Se vi sentite sotto giudizio... tranquilli, non siete soli! Prendetele a cuor leggero, come un liscio a porta vuota: fa un po' male, ma si supera con due risate.



Le CLASSIFICHE dopo 9 partite

XX edizione 2025-2026

DREAM TEAM CLASSIFICA GENERALE XX edizione 2025-2026

Pos.	L	Giocatore	Media	Punti	G	V	N	P	Po
1°	▼	Alvino Pier Daniele	0,900	13,50	8	5	1	2	-
	▼	Santelli Maurizio	0,900	13,50	7	5	1	1	-
2°	▼	Andeloro Rosario	0,720	10,80	7	4	1	2	-
3°	▼	De Felice Saverio	0,633	9,50	9	3	1	5	-
4°	▼	Moretti Maurizio	0,620	9,30	7	3	1	3	-
5°	▼	Abbatelli Massimiliano	0,587	8,80	6	3	1	2	-
	▼	Cesarini Diego	0,587	8,80	4	3	1	-	-
	▼	Colini Emanuele	0,587	8,80	5	3	1	1	-
6°	▼	Bianchi Walter	0,567	8,50	6	4	-	2	6
7°	▼	Durante Sandro	0,453	6,80	4	2	1	1	1
	▼	Felici Danilo	0,453	6,80	3	2	1	-	-
8°	▲	Xanto Elkin	0,447	6,70	6	3	-	3	6
9°	▼	Bartolomei Lorenzo	0,353	5,30	3	1	1	1	-
	▼	Fulvi Fabio	0,353	5,30	3	1	1	1	-
	▼	Serafin Luigi	0,353	5,30	8	1	1	6	-
10°	▼	Carta Martin	0,320	4,80	3	1	1	1	3
	▼	Gambescia Daniel	0,320	4,80	6	1	1	4	-
11°	▼	Cesarini Fabio	0,300	4,50	5	2	-	3	1
	▼	Esposito Fabio	0,300	4,50	6	2	-	4	-

Legenda:

- ▼ = Dream Team
- ▲ = Ammonizioni
- = Espulsioni
- Po = Portiere

DREAM TEAM CLASSIFICA GENERALE XX edizione 2025-2026

Pos.	L	Giocatore	Media	Punti	G	V	N	P	Po
12°	▼	Cicala Giuseppe	0,187	2,80	5	-	1	4	-
13°	▲	Migno Dino	0,180	2,70	2	1	-	1	-
14°	▼	Appodia Antonio	0,167	2,50	1	1	-	-	-
15°	▼	Di Grazia Fabio	0,133	2,00	2	1	-	1	-
	▼	Fabrizio Alessandro	0,133	2,00	1	1	-	-	-
	▼	Guelpa Andrea	0,133	2,00	3	1	-	2	-
	▼	Marucci Claudio	0,133	2,00	2	1	-	1	-
	▼	Muraca Valerio	0,133	2,00	1	1	-	-	-
	▼	Parisi Pio	0,133	2,00	3	1	-	2	-
	▼	Santoro Raffaele	0,133	2,00	4	1	-	3	-
	▼	Schettino Massimo	0,133	2,00	2	1	-	1	-
	▼	Teglio Luigi	0,133	2,00	1	1	-	-	-
	▼	Testa Fabio	0,133	2,00	1	1	-	-	-
16°	▼	Boragina Mirko	-	-	1	-	-	1	-
	▲	Musu Luciano	-	-	1	-	-	1	-
	▼	Paolilli Samuele	-	-	1	-	-	1	-
	▼	Ramirez Enzo	-	-	1	-	-	1	1

N.b. Le medie sono così calcolate

- Da 1 a 15 partite disputate media calcolata: totale punti acquisiti / diviso 15.
- Da 16 partite disputate e oltre media calcolata: totale dei punti acquisiti / diviso il numero di partite giocate.

[VISUALIZZA LE CLASSIFICHE ONLINE - CLICCA QUI](#)

La BACHECA – NEWS

Sabato 7 ottobre 2024. Si ricorda a tutti i partecipanti che **non è ammesso autovotarsi** per la classifica **THE BEST PLAYER**. Pertanto qualora si dovessero riscontrare voti non coerenti, questi saranno regolarmente annullati. Per votare online, si consiglia di utilizzare lo stesso indirizzo mail indicato per l'iscrizione a inizio stagione.

GUARDA I NOSTRI VIDEO CLIP

ISCRIVITI AL NOSTRO CANALE YOUTUBE ➔
è necessario un account gmail. **Clicca sull'icona.**



La citazione della settimana...

"E' più facile spezzare un atomo che un pregiudizio"

Albert Einstein



XX edizione 2025-2026

P	Giocatore	Media	Reti	G	
1°	Andeloro Rosario	1,133	17	7	
2°	Esposito Fabio	1,000	15	6	
3°	Alvino Pier Daniele	0,800	12	8	
	Cesarini Diego	0,800	12	4	
4°	Abbatelli Massimiliano	0,600	9	6	
5°	Durante Sandro	0,400	6	4	
6°	Fulvi Fabio	0,267	4	3	
	Moretti Maurizio	0,267	4	7	
	Santelli Maurizio	0,267	4	7	
7°	Boragina Mirko	0,200	3	1	
	Parisi Pio	0,200	3	3	
8°	Bartolomei Lorenzo	0,133	2	3	
	Cesarini Fabio	0,133	2	5	
	Di Grazia Fabio	0,133	2	2	
	Felici Danilo	0,133	2	3	
	Gambescia Daniel	0,133	2	6	
	Schettino Massimo	0,133	2	2	
	Testa Fabio	0,133	2	1	
9°	Carta Martin	0,067	1	3	
	De Felice Saverio	0,067	1	9	
	Fabrizio Alessandro	0,067	1	1	
	Migno Dino	0,067	1	2	
	Musu Luciano	0,067	1	1	
	Serafin Luigi	0,067	1	8	
	Teglio Luigi	0,067	1	1	



THE
BEST PLAYER
MVP ★

[illegible]

Le CLASSIFICHE dopo 9 partite

XX edizione 2025-2026

TOP FLOP



P	Giocatore	Media	Punti	G
1°	De Felice Saverio	1,327	19,91	9
2°	Carta Martin	0,810	12,14	3
3°	Abbatelli Massimiliano	0,628	9,42	6
4°	Parisi Pio	0,489	7,33	3
5°	Di Grazia Fabio	0,429	6,43	2
6°	Marucci Claudio	0,381	5,71	2
7°	Santoro Raffaele	0,256	3,83	4
8°	Serafin Luigi	0,221	3,32	8
9°	Santelli Maurizio	0,196	2,94	7
10°	Xanto Elkin	0,178	2,67	6
11°	Boragina Mirko	0,175	2,63	1
12°	Cesarini Fabio	0,157	2,35	5
13°	Felici Danilo	0,140	2,11	3
14°	Migno Dino	0,121	1,82	2
15°	Alvino Pier Daniele	0,118	1,77	8
16°	Esposito Fabio	0,105	1,58	6
17°	Andeloro Rosario	0,095	1,43	7
18°	Fulvi Fabio	0,078	1,18	3
19°	Moretti Maurizio	0,061	0,91	7
20°	Bartolomei Lorenzo	0,035	0,53	3

Mr. FAIRPLAY



P	Giocatore	Media	Punti	G
1°	Esposito Fabio	0,833	12,50	6
2°	Cicala Giuseppe	0,800	12,00	5
3°	Durante Sandro	0,444	6,67	4
4°	Santelli Maurizio	0,411	6,17	7
5°	Bartolomei Lorenzo	0,333	5,00	3
	Marucci Claudio	0,333	5,00	2
6°	Bianchi Walter	0,300	4,50	6
	Moretti Maurizio	0,300	4,50	7
7°	Andeloro Rosario	0,278	4,17	7
8°	De Felice Saverio	0,267	4,00	9
9°	Xanto Elkin	0,244	3,67	6
10°	Felici Danilo	0,222	3,33	3
11°	Appodia Antonio	0,167	2,50	1
	Fabrizio Alessandro	0,167	2,50	1
	Guelpa Andrea	0,167	2,50	3
	Serafin Luigi	0,167	2,50	8
	Teglio Luigi	0,167	2,50	1
12°	Alvino Pier Daniele	0,133	2,00	8
	Gambescia Daniel	0,133	2,00	6
	Musu Luciano	0,133	2,00	1

