

SPIRITO DEL GIOCO TRADITO

L'Editoriale di Pio Parisi

C'era una volta il calcio come espressione di identità, talento e cultura sportiva. Oggi, soprattutto in Italia, quella tradizione sembra smarrita. Negli ultimi trent'anni il pallone è cambiato insieme alla società, ma non sempre in meglio. Il risultato è un gioco che spesso assomiglia più a una battaglia fisica che a uno spettacolo tecnico: meno football, più "fightball". Il primo problema è la subordinazione del risultato sportivo al business. Vincere è diventato un imperativo economico prima ancora che sportivo, alimentando una mentalità del "tutto è lecito". Da qui nasce un calcio dove l'atletismo schiaccia la tecnica, la forza prevale sull'abilità e il giocatore creativo viene

sistematicamente limitato, se non colpito. In Serie A lo spettacolo ne risente: partite spezzettate, ritmo basso, simulazioni, perdite di tempo e regolamenti applicati a intermittenza. I giovani trovano poco spazio, i talenti italiani faticano a emergere e chi punta sul dribbling o sulla qualità raramente è tutelato. Le difese possono permettersi molto, gli attaccanti molto meno. La via d'uscita non è rivoluzionare le regole, ma applicarle meglio, proteggendo lo spirito del gioco: fair play, rispetto, buon senso. Senza questo, il calcio perde la sua anima. E insegnare alle nuove generazioni un gioco snaturato è forse la sconfitta più grave.

La Cronaca della partita N.19 del 23 gennaio 2026

⚽ Diciannovesimo appuntamento stagionale del campionato di calcio a otto 2025/2026. Venerdì 23 gennaio 2026, sul campo della Stella Azzurra, va in scena la sfida di fantacalcio di Serie A tra Roma e Milan.

La **Roma**, in maglia arancio, si schiera con Paolilli tra i pali; linea difensiva composta da De Felice, Bartolomei e Cicala nel ruolo di centrale; a centrocampo Andeloro, Musu e Schietroma; terminale offensivo Boragina.

Il **Milan** risponde in maglia blu con Durante Sandro in porta; reparto arretrato formato da Moretti, Santoro e Cesarini Diego; a centrocampo Schettino, Appodia e Fulvi; riferimento avanzato Esposito Fabio.

La Roma parte fortissimo: non trascorre nemmeno un minuto che un'errata interpretazione difensiva tra Fulvi e Moretti consente a Musu di inserirsi indisturbato sull'assist perfetto di Andeloro, conclusione al volo e Sandro Durante battuto.

Il Milan reagisce immediatamente: la Roma fatica a impostare, dopo una serie di rimpalli fortuiti, la palla arriva a Esposito, il cui tiro sfiora il palo esterno. Al 5' arriva il pareggio rossoneri: punizione dal limite affidata a Schettino, rasoterra preciso che sorprende Paolilli, forse non perfettamente posizionato. Al 7' Roma vicina al nuovo vantaggio con Boragina, ben servito in area, ma Durante è bravo a chiudere in uscita. Poco dopo Esposito tenta dalla distanza, ma il tiro è troppo telefonato. All'11' la Roma torna avanti: Schietroma serve Andeloro che, con una percussione centrale, entra in area e supera Durante da pochi passi. Il Milan non si disunisce: al 13' Schettino prova da lontano, Paolilli risponde deviando in angolo. Al 16' arriva il 2-2: un passaggio di Musu viene rimpallato, Cesarini ne approfitta, salta Andeloro con una finezza di suola e conclude rasoterra, angolato, dove Paolilli non può arrivare.

Prima ancora di qualsiasi altra valutazione, emerge chiaramente il buon equilibrio tra le due formazioni. La Roma è ben disposta in campo, il Milan è una squadra corta e compatta che, dopo il primo minuto di difficoltà, registra meglio le posizioni. Superato il primo quarto d'ora, i rossoneri

sembrano più efficaci: recuperano molte seconde palle e gestiscono con maggiore continuità il possesso.

Al minuto 21' arriva il sorpasso: Musu perde palla pressato da Moretti, Fulvi serve rapidamente Esposito che, dal limite, prepara il tiro e sorprende Paolilli con un destro rasoterra.

La Roma prova a reagire con Andeloro e Boragina, ma Durante è attento. Al 28' il Milan allunga: terzo corner consecutivo, Schettino serve rasoterra Fulvi che calcia al volo, con Paolilli coperto e Andeloro che colpevolmente si gira. Si va al riposo sul 2 a 4.

Il secondo tempo si apre con un episodio clamoroso: Schettino sulla ripresa del gioco, calcia direttamente da centrocampo, Paolilli è fuori posizione, ma il pallone sbatte sul palo quasi all'incrocio e poi esce in fallo laterale. La Roma costruisce ma spreca con Andeloro di testa. Al 40' Paolilli si esalta su Esposito dopo una trattenuta evidente di Cicala non sanzionata. Al 44' minuto azione Roma: Schietroma cambio lato e serve il liberissimo Musu, conclusione sul primo palo dove Durante blocca con un perfetto intervento.

Al 46' un errore di Schietroma in appoggio innesca la ripartenza del Milan: Cesarini riceve da Esposito, sterza in area e firma la sua doppietta per il 2-5. La Roma accusa il colpo ma non smette di provarci: Boragina e Andeloro trovano ancora pronto un ottimo Durante. Paolilli risponde con una parata spettacolare su Fulvi e Schettino colpisce la traversa. Al 52' la Roma accorcia: Bartolomei intercetta in acrobazia, Andeloro tira, Durante respinge e Boragina insacca.

Al 54' ancora Roma: cross di Schietroma, Moretti interviene di testa, Andeloro serve Musu che calcia e Boragina interviene sulla traiettoria. 4-5 e partita riaperta.

Il sogno dura poco: al 55' Roma sbilanciata in pressing, ripartenza impeccabile del Milan con Esposito che serve Appodia, il quale spalle alla porta sorprende Paolilli con un tocco morbido. **Risultato finale: Roma 4, Milan 6.**

Applausi a tutti i protagonisti per una partita intensa, corretta e divertente.



Partita N.19 del 23 gennaio 2026



Pagelle Roma

Paolilli Samuele

Subisce sei reti ma compie interventi decisivi, tenendo viva la partita nei momenti più complicati.

De Felice Saverio

Attento e ordinato, svolge il suo compito con diligenza senza particolari sbavature.

Bartolomei Lorenzo

Alterna buone giocate a qualche errore in fase d'impostazione. Attenzione agli interventi ai limiti dell'ammonizione!

Cicala Giuseppe

Fisico, presenza, impegno e dedizione, vero ed unico baluardo.

Andeloro Rosario

Segna, assiste e combatte fino all'ultimo con qualche errore di troppo nelle conclusioni personali.

Musu Luciano

Fluidifica molto bene sulla fascia, conclude e segna un gol, buona prestazione.

Schietroma Samuele

Qualità tecniche di base evidenti, alterna ottime intuizioni a qualche errore evitabile.

Boragina Mirko

Sempre nel vivo dell'azione, realizza una doppietta e lotta senza risparmiarsi fino alla fine. Netto miglioramento sulla tenuta fisica.



Pagelle Milan

Durante Sandro

Sacrificato tra i pali, risponde presente con parate decisive e grande spirito di squadra.

Moretti Maurizio

Pressa alto e recupera palloni importanti, qualche responsabilità condivisa con Fulvi, sul gol lampo iniziale.

Santoro Raffaele

Silenzioso ma efficace, mantiene ordine difensivo senza cercare protagonismi. Si trascina un leggero infortunio che lo limita nella prestazione.

Cesarini Diego

Partita di spessore, gol, personalità e una doppietta che indirizza l'incontro.

Schettino Massimo

Regista lucido, segna, sfiora il gol da centrocampo e detta i tempi con intelligenza.

Appodia Antonio

Corre tanto anche dopo un'ora di gioco, infatti chiude la partita con un gran gol. Considerata l'età, è senza ombra di dubbio il migliore della serata.

Fulvi Fabio

Prezioso nel palleggio, firma un gol pesante e lavora bene tra le linee. A volte un po' troppo egoista.

Esposito Fabio

Motore offensivo del Milan, crea, segna, serve assist e guida ripartenze decisive.

Le pagelle non hanno alcuna intenzione di offendere o giudicare nessuno. Sono semplicemente il frutto del mio personalissimo punto di vista, espresso con leggerezza e spirito sportivo. Se vi sentite sotto giudizio... tranquilli, non siete soli! Prendetele a cuor leggero, come un liscio a porta vuota: fa un po' male, ma si supera con due risate.



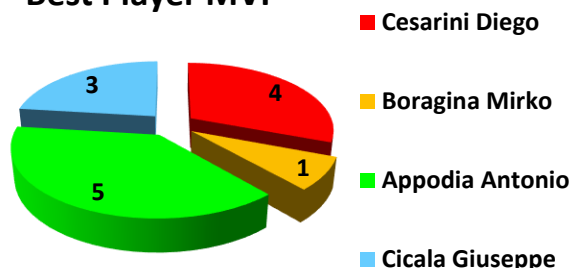
I NUMERI della PARTITA N.19 del 23 gennaio 2026

		Risultato														
		4	6													
Cognome	Nome	Squadre		Portieri	Gol	Fair Play		Penalità	Top Flop		Best Player		Punteggio	esito		
						voti	punti		voti	punti	voti	punti		V	N	P
Andeloro	Rosario	X			1				1	0,77						1
Bartolomei	Lorenzo	X														1
Boragina	Mirko	X			2	1	2,50		3	2,31	1	0,77				1
Cicala	Giuseppe	X							6	4,62	3	2,31				1
De Felice	Saverio	X														1
Musu	Luciano	X			1	1	2,50									1
Paolilli	Samuele	X		P												1
Schietroma	Samuele	X														1
Appodia	Antonio		X		1				2	1,54	5	3,85	2,70	1		
Cesarini	Diego		X		2						4	3,08	2,70	1		
Durante	Sandro		X	P									2,70	1		
Esposito	Fabio		X		1	1	2,50		1	0,77			2,70	1		
Fulvi	Fabio		X		1								2,70	1		
Moretti	Maurizio		X										2,70	1		
Santoro	Raffaele		X			1	2,50						2,70	1		
Schettino	Massimo		X		1								2,70	1		
		8	8		10	4	10		13	10	13	10				

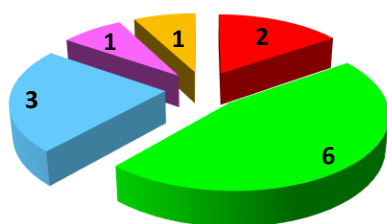
Legenda punteggi:

Vittoria con:	
1 rete differenza	= 3,00
2 reti differenza	= 2,70
3 reti differenza	= 2,50
Oltre	= 2,00
Pareggio	= 2,80
Penalità	= 1,50

Esito votazioni online Best Player MVP



Esito votazioni online Top Flop



■ Appodia = passaggio illuminante per gli avversari

■ Cicala = apertura cambio gioco per nessuno

■ Boragina = finta per nessuno

■ Andeloro = tiro altissimo alle nuvole

■ Esposito Fabio = gol mangiato tiro fuori a due metri dalla porta

19ª PARTITA		STAGIONE 2025 / 2026		23/1/2026		venerdì ore 20:30		risultato		20ª EDIZIONE	
ROMA		4 - 6		MILAN							
1	PAOLILLI	DURANTE	1	1							
2	DE FELICE	MORETTI	2	2							
3	BARTOLOMEI	SANTORO R.	3	3							
4	CICALA	CESARINI D.	4	4							
5	ANDELORO	SCHETTINO	5	5							
6	MUSU	APPODIA	6	6							
7	SCHIETROMA	FULVI	7	7							
8	BORAGINA	ESPOSITO F.	8	8							
 Campo Stella Azzurra 1° tempo 1* 1-0 CESARINI D. 42° 2-5 2* 1-1 BORAGINA 52° 3-5 3* 2-1 BORAGINA 54° 4-5 4* 2-2 APPODIA 55° 4-6 5* 2-3 6* 2-4 7* 2-4 8* 2-4 2° tempo 1* 1-0 CESARINI D. 42° 2-5 2* 1-1 BORAGINA 52° 3-5 3* 2-1 BORAGINA 54° 4-5 4* 2-2 APPODIA 55° 4-6 5* 2-3 6* 2-4 7* 2-4 8* 2-4											
Tempo effettivo di gioco 56:25 Punteggio per il risultato 2,7 Arbitro: P. Parisi											

Le CLASSIFICHE dopo 19 partite

XX edizione 2025-2026

DREAM TEAM CLASSIFICA GENERALE XX edizione 2025-2026

Pos.	L	Giocatore	Media	Punti	G	V	N	P	Po
1°	🏆	Alvino Pier Daniele	1,720	25,80	14	9	2	3	-
2°	🏆	Schettino Massimo	1,488	22,33	8	7	-	1	-
3°	🏆	Andeloro Rosario	1,483	23,73	16	8	2	6	-
4°	🏆	De Felice Saverio	1,426	27,10	19	8	3	8	-
5°	🏆	Moretti Maurizio	1,320	19,80	13	6	2	5	-
6°	🏆	Cesarini Diego	1,273	19,10	9	5	3	1	-
7°	🏆	Santelli Maurizio	1,233	18,50	11	7	1	3	-
8°		Esposito Fabio	1,187	17,80	12	5	2	5	-
9°		Durante Sandro	1,153	17,30	10	5	2	3	3
10°	🟡	Serafin Luigi	1,150	18,40	16	4	3	9	-
11°	🟡	Colini Emanuele	1,127	16,90	11	4	3	4	-
12°		Abbatelli Massimiliano	1,045	15,68	12	5	1	6	-
13°		Santoro Raffaele	1,020	15,30	10	4	2	4	-
14°	🏆	Xanto Elkin	0,933	14,00	11	5	1	5	11
15°		Cicala Giuseppe	0,873	13,10	11	3	2	6	-
16°		Carta Martin	0,840	12,60	8	3	2	3	8
17°		Bianchi Walter	0,733	11,00	7	5	-	2	7
18°		Bartolomei Lorenzo	0,727	10,90	8	1	3	4	-
19°		Migno Dino	0,720	10,80	8	2	2	4	-

Legenda:

- 🏆 = Dream Team
- 🟡 = Ammonizioni
- 🔴 = Espulsioni
- Po = Portiere

DREAM TEAM CLASSIFICA GENERALE XX edizione 2025-2026

Pos.	L	Giocatore	Media	Punti	G	V	N	P	Po
19°		Fulvi Fabio	0,720	10,80	8	2	2	4	-
20°		Musu Luciano	0,687	10,30	8	3	1	4	-
21°		Guelpa Andrea	0,673	10,10	8	2	2	4	-
22°		Appodia Antonio	0,667	10,00	6	3	1	2	1
23°		Felici Danilo	0,640	9,60	5	2	2	1	-
24°	🟡	Gambescia Daniel	0,487	7,30	9	2	1	6	-
		Marucci Claudio	0,487	7,30	4	2	1	1	1
25°		Cesarini Fabio	0,425	6,38	6	2	-	4	1
26°		Arati Sandro	0,373	5,60	4	-	2	2	-
27°		Paolilli Samuele	0,333	5,00	5	2	-	3	4
28°		Boragina Mirko	0,167	2,50	5	1	-	4	-
29°		Di Grazia Fabio	0,133	2,00	2	1	-	1	-
		Fabrizio Alessandro	0,133	2,00	1	1	-	-	-
		Muraca Valerio	0,133	2,00	1	1	-	-	-
		Parisi Pio	0,133	2,00	3	1	-	2	-
		Schietroma Samuele	0,133	2,00	3	1	-	2	-
		Teglio Luigi	0,133	2,00	1	1	-	-	-
		Testa Fabio	0,133	2,00	1	1	-	-	-
30°		Ramirez Enzo	-	-	1	-	-	1	1

N.b. Le medie sono così calcolate

- Da 1 a 15 partite disputate media calcolata: totale punti acquisiti / diviso 15.
- Da 16 partite disputate e oltre media calcolata: totale dei punti acquisiti / diviso il numero di partite giocate.

[PER VISUALIZZARE TUTTE LE ALTRE CLASSIFICHE - CLICCA QUI!](#)

La BACHECA – NEWS

Sabato 7 ottobre 2024. Si ricorda a tutti i partecipanti che **non è ammesso autovotarsi** per la classifica **THE BEST PLAYER**. Pertanto qualora si dovessero riscontrare voti non coerenti, questi saranno regolarmente annullati. Per votare online, **si consiglia di utilizzare lo stesso indirizzo mail indicato per l'iscrizione a inizio stagione.**

GUARDA I NOSTRI VIDEO CLIP

ISCRIVITI AL NOSTRO CANALE YOUTUBE ➡
è necessario un account gmail. **Clicca sull'icona.**



La citazione della settimana...

