

# SPIRITO DEL GIOCO TRADITO

## L'Editoriale di Pio Parisi

C'era una volta il calcio come espressione di identità, talento e cultura sportiva. Oggi, soprattutto in Italia, quella tradizione sembra smarrita. Negli ultimi trent'anni il pallone è cambiato insieme alla società, ma non sempre in meglio. Il risultato è un gioco che spesso assomiglia più a una battaglia fisica che a uno spettacolo tecnico: meno football, più "fightball". Il primo problema è la subordinazione del risultato sportivo al business. Vincere è diventato un imperativo economico prima ancora che sportivo, alimentando una mentalità del "tutto è lecito". Da qui nasce un calcio dove l'atletismo schiaccia la tecnica, la forza prevale sull'abilità e il giocatore creativo viene

sistematicamente limitato, se non colpito. In Serie A lo spettacolo ne risente: partite spezzettate, ritmo basso, simulazioni, perdite di tempo e regolamenti applicati a intermittenza. I giovani trovano poco spazio, i talenti italiani faticano a emergere e chi punta sul dribbling o sulla qualità raramente è tutelato. Le difese possono permettersi molto, gli attaccanti molto meno. La via d'uscita non è rivoluzionare le regole, ma applicarle meglio, proteggendo lo spirito del gioco: fair play, rispetto, buon senso. Senza questo, il calcio perde la sua anima. E insegnare alle nuove generazioni un gioco snaturato è forse la sconfitta più grave.

## La Cronaca della partita N.19 del 23 gennaio 2026

● Diciannovesimo appuntamento stagionale del campionato di calcio a otto 2025/2026. Venerdì 23 gennaio 2026, sul campo della Stella Azzurra, va in scena la sfida di fantacalcio di Serie A tra Roma e Milan.

La **Roma**, in maglia arancio, si schiera con Paolilli tra i pali; linea difensiva composta da De Felice, Bartolomei e Cicala nel ruolo di centrale; a centrocampo Andeloro, Musu e Schietroma; terminale offensivo Boragina.

Il **Milan** risponde in maglia blu con Durante Sandro in porta; reparto arretrato formato da Moretti, Santoro e Cesarini Diego; a centrocampo Schettino, Appodia e Fulvi; riferimento avanzato Esposito Fabio.

La Roma parte fortissimo: non trascorre nemmeno un minuto che un'errata interpretazione difensiva tra Fulvi e Moretti consente a Musu di inserirsi indisturbato sull'assist perfetto di Andeloro, conclusione al volo e Sandro Durante battuto.

Il Milan reagisce immediatamente: la Roma fatica a impostare, dopo una serie di rimpalli fortuiti, la palla arriva a Esposito, il cui tiro sfiora il palo esterno. Al 5' arriva il pareggio rossonero: punizione dal limite affidata a Schettino, rasoterra preciso che sorprende Paolilli, forse non perfettamente posizionato. Al 7' Roma vicina al nuovo vantaggio con Boragina, ben servito in area, ma Durante è bravo a chiudere in uscita. Poco dopo Esposito tenta dalla distanza, ma il tiro è troppo telefonato. All'11' la Roma torna avanti: Schietroma serve Andeloro che, con una percussione centrale, entra in area e supera Durante da pochi passi. Il Milan non si disunisce: al 13' Schettino prova da lontano, Paolilli risponde deviando in angolo. Al 16' arriva il 2-2: un passaggio di Musu viene rimpallato, Cesarini ne approfitta, salta Andeloro con una finezza di suola e conclude rasoterra, angolato, dove Paolilli non può arrivare.

Prima ancora di qualsiasi altra valutazione, emerge chiaramente il buon equilibrio tra le due formazioni. La Roma è ben disposta in campo, il Milan è una squadra corta e compatta che, dopo il primo minuto di difficoltà, registra meglio le posizioni. Superato il primo quarto d'ora, i rossoneri

sembrano più efficaci: recuperano molte seconde palle e gestiscono con maggiore continuità il possesso.

Al minuto 21' arriva il sorpasso: Musu perde palla pressato da Moretti, Fulvi serve rapidamente Esposito che, dal limite, prepara il tiro e sorprende Paolilli con un destro rasoterra.

La Roma prova a reagire con Andeloro e Boragina, ma Durante è attento. Al 28' il Milan allunga: terzo corner consecutivo, Schettino serve rasoterra Fulvi che calcia al volo, con Paolilli coperto e Andeloro che colpevolmente si gira. Si va al riposo sul 2 a 4.

Il secondo tempo si apre con un episodio clamoroso: Schettino sulla ripresa del gioco, calcia direttamente da centrocampo, Paolilli è fuori posizione, ma il pallone sbatte sul palo quasi all'incrocio e poi esce in fallo laterale. La Roma costruisce ma spreca con Andeloro di testa. Al 40' Paolilli si esalta su Esposito dopo una trattenuta evidente di Cicala non sanzionata. Al 44' minuto azione Roma: Schietroma cambio lato e serve il liberissimo Musu, conclusione sul primo palo dove Durante blocca con un perfetto intervento.

Al 46' un errore di Schietroma in appoggio innesca la ripartenza del Milan: Cesarini riceve da Esposito, sterza in area e firma la sua doppietta per il 2-5. La Roma accusa il colpo ma non smette di provarci: Boragina e Andeloro trovano ancora pronto un ottimo Durante. Paolilli risponde con una parata spettacolare su Fulvi e Schettino colpisce la traversa. Al 52' la Roma accorcia: Bartolomei intercetta in acrobazia, Andeloro tira, Durante respinge e Boragina insacca.

Al 54' ancora Roma: cross di Schietroma, Moretti interviene di testa, Andeloro serve Musu che calcia e Boragina interviene sulla traiettoria. 4-5 e partita riaperta.

Il sogno dura poco: al 55' Roma sbilanciata in pressing, ripartenza impeccabile del Milan con Esposito che serve Appodia, il quale spalle alla porta sorprende Paolilli con un tocco morbido. **Risultato finale: Roma 4, Milan 6.**

Applausi a tutti i protagonisti per una partita intensa, corretta e divertente.



## Partita N.19 del 23 gennaio 2026

### Pagelle Roma

#### **Paolilli Samuele**

Subisce sei reti ma compie interventi decisivi, tenendo viva la partita nei momenti più complicati.

#### **De Felice Saverio**

Attento e ordinato, svolge il suo compito con diligenza senza particolari sbavature.

#### **Bartolomei Lorenzo**

Alerna buone giocate a qualche errore in fase d'impostazione. Attenzione agli interventi ai limiti dell'ammonizione!

#### **Cicala Giuseppe**

Fisico, presenza, impegno e dedizione, vero ed unico baluardo.

#### **Andeloro Rosario**

Segna, assiste e combatte fino all'ultimo con qualche errore di troppo nelle conclusioni personali.

#### **Musu Luciano**

Fluidifica molto bene sulla fascia, conclude e segna un gol, buona prestazione.

#### **Schiertroma Samuele**

Qualità tecniche di base evidenti, alterna ottime intuizioni a qualche errore evitabile.

#### **Boragina Mirko**

Sempre nel vivo dell'azione, realizza una doppietta e lotta senza risparmiarsi fino alla fine. Netto miglioramento sulla tenuta fisica.

### Pagelle Milan

#### **Durante Sandro**

Sacrificato tra i pali, risponde presente con parate decisive e grande spirito di squadra.

#### **Moretti Maurizio**

Pressa alto e recupera palloni importanti, qualche responsabilità condivisa con Fulvi, sul gol lampo iniziale.

#### **Santoro Raffaele**

Silenzioso ma efficace, mantiene ordine difensivo senza cercare protagonismi. Si trascina un leggero infortunio che lo limita nella prestazione.

#### **Cesarini Diego**

Partita di spessore, gol, personalità e una doppietta che indirizza l'incontro.

#### **Schettino Massimo**

Regista lucido, segna, sfiora il gol da centrocampo e detta i tempi con intelligenza.

#### **Appodia Antonio**

Corre tanto anche dopo un'ora di gioco, infatti chiude la partita con un gran gol. Considerata l'età, è senza ombra di dubbio il migliore della serata.

#### **Fulvi Fabio**

Prezioso nel palleggio, firma un gol pesante e lavora bene tra le linee. A volte un po' troppo egoista.

#### **Esposito Fabio**

Motore offensivo del Milan, crea, segna, serve assist e guida ripartenze decisive.

*Le pagelle non hanno alcuna intenzione di offendere o giudicare nessuno. Sono semplicemente il frutto del mio personalissimo punto di vista, espresso con leggerezza e spirito sportivo.*

*Se vi sentite sotto giudizio... tranquilli, non siete soli! Prendetele a cuor leggero, come un liscio a porta vuota: fa un po' male, ma si supera con due risate.*

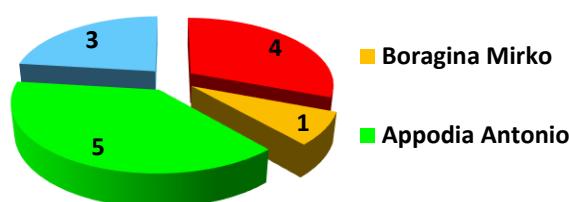


**I NUMERI della PARTITA N.19 del 23 gennaio 2026**

		Risultato														
		4   6														
Cognome	Nome	Squadre		Portieri	Gol	Fair Play		Penalità	Top Flop		Best Player		Punteggio	esito		
						voti	punti		voti	punti	voti	punti		V	N	P
Andeloro	Rosario	X			1				1	0,77						1
Bartolomei	Lorenzo	X														1
Boragina	Mirko	X			2	1	2,50		3	2,31	1	0,77				1
Cicala	Giuseppe	X							6	4,62	3	2,31				1
De Felice	Saverio	X														1
Musu	Luciano	X			1	1	2,50									1
Paolilli	Samuele	X		P												1
Schietroma	Samuele	X														1
Appodia	Antonio		X		1				2	1,54	5	3,85	2,70	1		
Cesarini	Diego		X		2						4	3,08	2,70	1		
Durante	Sandro		X	P									2,70	1		
Esposito	Fabio		X		1	1	2,50		1	0,77			2,70	1		
Fulvi	Fabio		X		1								2,70	1		
Moretti	Maurizio		X										2,70	1		
Santoro	Raffaele		X			1	2,50						2,70	1		
Schettino	Massimo		X		1								2,70	1		
		8	8			10	4	10		13	10	13	10			

**Legenda punteggi:**

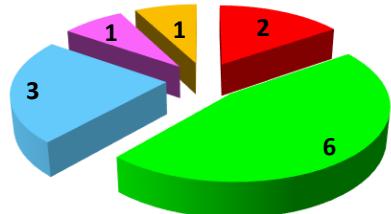
Vittoria con:	
1 rete differenza	= 3,00
2 reti differenza	= 2,70
3 reti differenza	= 2,50
Oltre	= 2,00
Pareggio	= 2,80
Penalità	= 1,50

**Esito votazioni online**
**Best Player MVP**

■ Cesarini Diego

■ Boragina Mirko

■ Appodia Antonio

■ Cicala Giuseppe

**Esito votazioni online**
**Top Flop**

■ Appodia = passaggio illuminante per gli avversari

■ Cicala = apertura cambio gioco per nessuno

■ Boragina = finta per nessuno

■ Andeloro = tiro altissimo alle nuvole

■ Esposito Fabio = gol mangiato tiro fuori a due metri dalla porta

**19<sup>a</sup> PARTITA 23/1/2026** STAGIONE 2025 / 2026

venerdì ore 20:30 risultato

<b>ROMA</b>	<b>4 - 6</b>	<b>MILAN</b>
1 PAOLILLI	DURANTE	1
2 DE FELICE	MORETTI	2
3 BARTOLOMEI	SANTORO R.	3
4 CICALA	CESARINI D.	4
5 ANDELORO	SCHETTINO	5
6 MUSU	APPODIA	6
7 SCHIETROMA	FULVI	7
8 BORAGINA	ESPOSITO F.	8

**Calcetto è** game is your life

Campo Stella Azzurra GOL 20° EDIZIONE

meteo 11.2°C

1<sup>o</sup> tempo

MUSU	1°	1-0	CESARINI D.	42°	2-5
SCHETTINO	5°	1-1	BORAGINA	52°	3-5
ANDELORO	11°	2-1	BORAGINA	54°	4-5
CESARINI D.	16°	2-2	APPODIA	55°	4-6
ESPOSITO F.	21°	2-3			
FULVI	28°	2-4			

2<sup>o</sup> tempo

Tempo effettivo di gioco 56:25 Punteggio per il risultato 2,7 Arbitro: P. Parisi

## Le CLASSIFICHE dopo 19 partite

XX edizione 2025-2026

### DREAM TEAM

**CLASSIFICA GENERALE**  
XX edizione 2025-2026

Pos.	L	Giocatore	Media	Punti	G	V	N	P	Po
1°	verde	Alvino Pier Daniele	1,720	25,80	14	9	2	3	-
2°	verde	Schettino Massimo	1,488	22,33	8	7	-	1	-
3°	verde	Andeloro Rosario	1,483	23,73	16	8	2	6	-
4°	verde	De Felice Saverio	1,426	27,10	19	8	3	8	-
5°	verde	Moretti Maurizio	1,320	19,80	13	6	2	5	-
6°	verde	Cesarini Diego	1,273	19,10	9	5	3	1	-
7°	verde	Santelli Maurizio	1,233	18,50	11	7	1	3	-
8°	grigio	Esposito Fabio	1,187	17,80	12	5	2	5	-
9°	grigio	Durante Sandro	1,153	17,30	10	5	2	3	3
10°	arancione	Serafin Luigi	1,150	18,40	16	4	3	9	-
11°	arancione	Colini Emanuele	1,127	16,90	11	4	3	4	-
12°	grigio	Abbatelli Massimiliano	1,045	15,68	12	5	1	6	-
13°	grigio	Santoro Raffaele	1,020	15,30	10	4	2	4	-
14°	verde	Xanto Elkin	0,933	14,00	11	5	1	5	11
15°	grigio	Cicala Giuseppe	0,873	13,10	11	3	2	6	-
16°	grigio	Carta Martin	0,840	12,60	8	3	2	3	8
17°	grigio	Bianchi Walter	0,733	11,00	7	5	-	2	7
18°	grigio	Bartolomei Lorenzo	0,727	10,90	8	1	3	4	-
19°	grigio	Migno Dino	0,720	10,80	8	2	2	4	-

**Legenda:**

verde	= Dream Team
arancione	= Ammonizioni
rosso	= Es pulsioni
Po	= Portiere

### DREAM TEAM

**CLASSIFICA GENERALE**  
XX edizione 2025-2026

Pos.	L	Giocatore	Media	Punti	G	V	N	P	Po
19°	grigio	Fulvi Fabio	0,720	10,80	8	2	2	4	-
20°	grigio	Musu Luciano	0,687	10,30	8	3	1	4	-
21°	grigio	Guelpa Andrea	0,673	10,10	8	2	2	4	-
22°	grigio	Appodia Antonio	0,667	10,00	6	3	1	2	1
23°	grigio	Felici Danilo	0,640	9,60	5	2	2	1	-
24°	arancione	Gambescia Daniel	0,487	7,30	9	2	1	6	-
	grigio	Marucci Claudio	0,487	7,30	4	2	1	1	1
25°	grigio	Cesarini Fabio	0,425	6,38	6	2	-	4	1
26°	grigio	Arati Sandro	0,373	5,60	4	-	2	2	-
27°	grigio	Paolini Samuele	0,333	5,00	5	2	-	3	4
28°	grigio	Boragina Mirko	0,167	2,50	5	1	-	4	-
29°	grigio	Di Grazia Fabio	0,133	2,00	2	1	-	1	-
	grigio	Fabrizio Alessandro	0,133	2,00	1	1	-	-	-
	grigio	Muraca Valerio	0,133	2,00	1	1	-	-	-
	grigio	Parisi Pio	0,133	2,00	3	1	-	2	-
	grigio	Schiетroma Samuele	0,133	2,00	3	1	-	2	-
	grigio	Teglio Luigi	0,133	2,00	1	1	-	-	-
	grigio	Testa Fabio	0,133	2,00	1	1	-	-	-
30°	grigio	Ramirez Enzo	-	-	1	-	-	1	1

N.b. Le medie sono così calcolate

- **Da 1 a 15 partite disputate** media calcolata: totale punti acquisiti / diviso 15.
- **Da 16 partite disputate e oltre** media calcolata: totale dei punti acquisiti / diviso il numero di partite giocate.

**PER VISUALIZZARE TUTTE LE ALTRE CLASSIFICHE - CLICCA QUI' **

## La BACHECA – NEWS

**Sabato 7 ottobre 2024.** Si ricorda a tutti i partecipanti che **non è ammesso autovotarsi** per la classifica **THE BEST PLAYER**. Pertanto qualora si dovessero riscontrare voti non coerenti, questi saranno regolarmente annullati. Per votare online, **si consiglia di utilizzare lo stesso indirizzo mail indicato per l'iscrizione a inizio stagione.**

GUARDA I NOSTRI VIDEO CLIP

**ISCRIVITI AL NOSTRO CANALE YOUTUBE** ➔  
è necessario un account gmail. Clicca sull'icona.

*La citazione della settimana ...*
